

TYPE DATEL.TXT wird die Datei DATEL.TXT ausgegeben. Existiert die angegebene Datei nicht, so wird ein Fragezeichen auf der Konsole ausgegeben.

Funktion 21: Sequentielles Schreiben

Im Registerpaar DE steht die Adresse des FCB. Hier wird der Inhalt des Puffers auf der Diskette abgelegt, die Felder CR und

EX werden automatisch auf neuen Stand gebracht. Bei Erfolg wird im Akku Null stehen, bei einer vollen Diskette ein Wert ungleich Null. Nach erfolgreichem Schreiben muß die CLOSE-Funktion (16) aufgerufen werden, um die Directory-Information auch zurückzuschreiben.

Funktion 22: Datei erzeugen

Soll eine Datei neu angelegt werden, so

wird anstelle der Open-Funktion, die ja nur bei einer schon existierenden Datei arbeitet, Funktion 22 aufgerufen. Hier darf aber die Datei zuvor nicht vorhanden sein, und es empfiehlt sich, vor diesem Aufruf sicherheitshalber die Löschk-Funktion aufzurufen. DE wird wieder mit der FCB-Adresse vorbelegt. FFH steht im Akku, wenn kein Directory-Platz mehr vorhanden war, sonst der Wert 0 bis 3. Ein nachfolgender OPEN-

```

0000'  C3 0010'      jmp start          ;hauptprogramm

0005                          bdos    equ    5
                                ; hier werden die defaultbuffer verwendet

005C                          fcb     equ    5ch    ;buffer durch ccp angelegt
0080                          dma     equ    80h    ;lese buffer default

0003'                          co:
0003'  C5                push b          ;zeichen in c-register ausgeben
0004'  D5                push d
0005'  E5                push h          ;retten sonst undef
0006'  59                mov  e,c
0007'  0E 02            mvi  c,2          ;funktion co
0009'  CD 0005          call bdos
000C'  E1                pop  h
000D'  D1                pop  d
000E'  C1                pop  b
000F'  C9                ret

0010'                          start:
0010'  0E 0F            mvi  c,0fh    ;open funktion
0012'  11 005C          lxi  d,fcf
0015'  CD 0005          call bdos    ;0ffh bedeutet fehler
0018'  3C                inr  a          ;trick
0019'  C2 0024'        jnz  start1    ;ok weiter
001C'  0E 3F            mvi  c,'?'
001E'  CD 0003'        call co     ;fehler datei nicht da
0021'  C3 0000          jmp  0          ;warm start

;
0024'                          start1:
0024'  0E 14            mvi  c,14h    ;lese befehl
0026'  11 005C          lxi  d,fcf
0029'  CD 0005          call bdos    ;dma ist default
002C'  B7                ora  a          ;=0 dann kein fehler
002D'  C2 0041'        jnz  ende1    ;keine daten mehr da
0030'  06 80            mvi  b,128    ;ausgabe des buffers auf dis console
0032'  21 0080          lxi  h,dma
0035'  4E                loop: mov  c,h
0036'  CD 0003'        call co     ;ausgeben
0039'  23                inx  h
003A'  05                dcr  b
003B'  C2 0035'        jnz  loop
003E'  C3 0024'        jmp  start1    ;aussenschleife

;
0041'                          ende1:
0041'  0E 10            mvi  c,10h    ;datei schliessen
0043'  11 005C          lxi  d,fcf
0046'  CD 0005          call bdos    ;unbedingt noetig
0049'  C3 0000          jmp  0          ;warm boot

end

```

Bild 4. Lesen aus einer Datei